

INSTRUCTIES LEVEL 1

CODE

Steeds als de kinderen een opdracht succesvol hebben uitgevoerd geef je de kinderen 1 letter of cijfer van de code. De code voor level 1 is:

V I S S 3 N

VERHAAL EN ANTWOORDEN

Bij deze route speel jij als spelbegeleider een belangrijke rol. Bij elke stop langs de route wordt een stukje van het verhaal voorgelezen. Dat verhaal vind je op dit blad, onder de opdrachten. Als je niet zeker weet welk stukje verhaal je voor moet lezen, kijk dan even onderaan het blad. Daar staat beschreven welke locatie bij welke opdracht hoort. Sommige opdrachten bevatten een kennisvraag voor de groep. De antwoorden en tips voor deze vragen staan op dit blad. Jij controleert of het antwoord goed is. Als jouw kind het antwoord echt niet weet, mag je het verklappen. De opdracht is dan alsnog gelukt. Op elke locatie zijn twee opdrachten mogelijk. De 'wiel' opdrachten voor jonge kinderen, of de 'fietsbel' opdrachten voor oudere kinderen. Bij de antwoorden staat beschreven voor welke opdracht het antwoord bedoeld is. Vul het antwoord online in en je krijgt antwoord op het Mysterie!

ALGEMEEN VERHAAL - DE MYSTERIE VAN DE BLAAUWE VOGEL

"Lang geleden leefde er een bijzondere Blauwe vogel in dit gebied. Men zegt dat hij geluk en vrolijkheid bracht aan iedereen die hem zag. Jarenlang heeft niemand hem meer gezien, maar nu zijn er weer sporen dat hij terug is in het gebied.

De vogel is slim. Alleen wie goed samenwerkt en de natuur respecteert, kan hem vinden. Jullie zijn nu de ontdekkers! Jullie moeten zes aanwijzingen verzamelen om zijn geheime plekje te ontdekken."

Jullie gaan samen met gids Jan op avontuur. Jan is de allerlaatste die de Blauwe vogel echt heeft gezien!"

INSTRUCTIES LEVEL 1

OPDRACHTLOCATIE KOLONIEMOLEN

Verhaal: Oh kijk, we zijn hier bij de Koloniemolen. Volgens mij heeft de Blaauwe vogel hier een aanwijzing verstopt! Op het bord kunnen jullie een stukje over de geschiedenis van de Koloniemolen lezen. In de tekst kom je verschillende jaartallen tegen. Lees nu de opdracht. Als jullie de code weten te kraken, verdienen jullie de eerste letter van het codewoord!

'Wiel' antwoord: 18701972

'Fietsbel' antwoord: 060692

Hebben ze de opdracht correct uitgevoerd, dan verdienen ze de letter 'V' voor de code.

OPDRACHTLOCATIE UITKIJKTOREN

Verhaal: Kijk! Daar staat een Uitkijktoren. De Blaauwe vogel kwam hier graag even uitrusten en genieten van het mooie uitzicht. Misschien vind je hier wel een aanwijzing! De Blaauwe vogel wil jullie graag iets leren over wat vogels eten. Kijk maar eens naar de vogels, er zijn hier veel verschillende soorten en ze eten ook divers. Een **zeearend** eet grote vissen: per dag ongeveer **1,6 kilo** vis. De **roerdomp** eet kleine visjes en kikkers: per dag ongeveer **250 gram**. Een kind van 10 jaar eet ongeveer **100 gram vis/vlees** per dag. Lees nu de opdracht.

'Wiel' antwoord: Een zeearend eet het meest, een kind van 10 jaar het minst en de roerdomp zit ertussen in.

'Fietsbel' antwoord: Uitvoeren van de opdracht.

Extra:

- Een kind van 10 jaar eet ongeveer 100 gram vis/vlees → maak hier ook een hoopje van.
- Laat de kinderen omhoog klimmen om het uitzicht te bekijken.

Hebben ze het antwoord en de opdracht goed uitgevoerd? Dan krijgen ze de letter 'I' voor de code.

OPDRACHTLOCATIE BORD MET VOGELS

Verhaal: Kijk! Een bord met daarop allemaal vriendjes van de Blaauwe vogel! De gans is de beste vriend van de Blaauwe vogel. Er komen veel ganzen voor in dit gebied. Misschien is de bijzondere Blaauwe vogel wel met de groep ganzen meegetrokken! Ganzen eten het riet dat groeit in de natuur. Wanneer er geen kleine rietplantjes meer over zijn in het gebied eten ganzen ook de gewassen die groeien bij de boeren op het land. Lees nu de opdracht.

'Wiel' antwoord: 43

'Fietsbel' antwoord: Stelling 3 is juist.

Hebben ze het antwoord goed? Dan krijgen ze het cijfer 3 voor de code.

INSTRUCTIES LEVEL 1

OPDRACHTLOCATIE BRUG

Verhaal: Zien jullie de brug? De Blaauwe vogel heeft hier voor jullie weer een aanwijzing verstopt. Op deze plek staan we onder het zeeniveau, dat betekent dat het lager ligt dan de zee. Het gebouw naast de brug is een gemaal. Deze pompt het water en zorgt ervoor dat de grond hier niet overstroomt. Op die manier kunnen de boeren hier hun groentes laten groeien en kun koeien laten lopen. Dit terwijl vogels hun eten nog steeds uit het water kunnen vissen. Misschien is de Blaauwe vogel ook wel visjes aan het vangen in het meer. Lees nu snel de volgende opdracht, om weer een letter voor de code te verdienen!

'Wiel' antwoord: Bijvoorbeeld: haring, zalm, kibbeling.

'Fietsbel' antwoord: Veehouderij, melk en vlees.

Extra: Laat de kinderen boven op de brug staan en naar beneden rollen met de fiets zonder te remmen, hoe ver komen ze?

Hebben ze het antwoord goed? Dan verdienen ze de letter 'S' voor de code.

OPDRACHTLOCATIE SPEELTUIN

Verhaal: Zien jullie de speeltuin en het grasveld? De Blaauwe vogel houdt erg van spelletjes spelen. Wist je dat de Blaauwe vogel het ook heel erg leuk vindt om te racen? Nu is het jullie beurt! Lees de opdracht.

'Wiel' en 'fietsbel' antwoord: Uitvoeren van de opdracht.

Hebben ze het antwoord en de opdracht goed uitgevoerd? Dan krijgen ze de letter 'S' voor de code.

OPDRACHTLOCATIE KABOUTERPAD

Verhaal: Hier wonen de kabouters. De kabouters zijn ook vriendjes van de Blaauwe vogel. Misschien dat de Blaauwe vogel hier nog is geweest, voordat die verdween. De kabouters hebben een opdracht voor jullie achtergelaten. Lees nu de opdracht.

'Wiel' antwoord: Uitvoeren van de opdracht.

'Fietsbel' antwoord: Het woord van de rebus is aan het uitvogelen (tip: geldzak in de rebus = geld)

Hebben ze het antwoord goed? Dan krijgen ze de letter 'N' voor de code.

INSTRUCTIES LEVEL 1

OVERIGE INFORMATIE

Je fietst deze route langs de volgende knooppunten:



Schat altijd zelf goed in of een locatie veilig genoeg is om te spelen. Ga bij twijfel naar een andere locatie om de opdracht uit te voeren.

- #1 – Koloniemolen (nabij nummer 4 op de kaart)
- #2 – Uitzijktoren (nabij nummer 6 op de kaart)
- #3 – Bord met vogels (nabij nummer 7 op de kaart)
- #4 – Brug (nabij nummer 10 op de kaart)
- #5 – Speeltoestel en grasveld (nabij nummer 13 op de kaart)
- #6 – Kabouterpad (nabij nummer 2 op de kaart)

LOCATIES LANGS DE WEG

Kaap Steendam – hier liggen de boekjes!



#KINDERFIETSRUTE.NL

DEEL JE MENING!

HELP ONS VERBETEREN

Deel je avontuur met ons! Vul de korte enquête in en help de Kinderfietsroute te verbeteren. Scan de QR-codes of neem de link over in je zoekbalk.

ENQUÊTE OUDERS



(tba)

ENQUÊTE KINDEREN



(tba)



#KINDERFIETSRROUTE.NL