

INSTRUCTIES LEVEL 1

CODE

Steeds als de kinderen een opdracht succesvol hebben uitgevoerd geef je de kinderen 1 letter of cijfer van de code. De code voor level 1 is:

O N T D 3 K

VERHAAL EN ANTWOORDEN

Bij deze route speel jij als spelbegeleider een belangrijke rol. Elke keer dat jullie stoppen langs de route moet er een stukje van het verhaal voorgelezen worden. Dat verhaal vind je op dit blad, onder de opdrachten. Als je niet zeker weet welk stukje verhaal je voor moet lezen, kijk dan even onderaan het blad. Daar staat beschreven welke locatie bij welke opdracht hoort.

Sommige opdrachten bevatten een kennisvraag voor de groep. De antwoorden en tips voor deze vragen staan op dit blad. Jij controleert of het antwoord goed is. Als jouw groep het antwoord echt niet weet, mag je het verklappen. De opdracht is dan alsnog gelukt.

Op elke locatie zijn twee opdrachten mogelijk. De 'wiel' opdrachten voor jonge kinderen, of de 'fietsbel' opdrachten voor oudere kinderen. Bij de antwoorden staat beschreven voor welke opdracht het antwoord bedoeld is.

OPDRACHT #1

Verhaal: "Racen op de fiets is één van mijn favoriete dingen om te doen!" vertelt Jasper. "Maar nu ik wat meer tijd om rond te kijken merk ik dat ik dan best veel over het hoofd zie. Ik wist niet eens dat we een kinderboerderij in de buurt hadden!"

'Wiel' opdracht: Hint: vroeger werd het hulpje van Krinkie ook gebruikt om op te rijden.
Antwoord: Paarden

'Fietsbel' opdracht: Hint: Kijk over het kanaal, waar zou een schip met een metershoog zeil last van krijgen? Antwoord: Het zeil van een boot kan niet onder de bruggen door.

OPDRACHT #2

Verhaal: Jasper kijkt naar het spoor waar jullie net onderdoor zijn gefietst. Hij vertelt jullie dat je ook met de fiets mee mag in de trein. "Dan kan je door heel Nederland gaan fietsen, zo blijft er altijd wat nieuws te ontdekken!" zegt hij enthousiast.

'Wiel' opdracht: Denk bijvoorbeeld aan: staal, auto's, brandstof, post, dieren.

'Fietsbel' opdracht: Denk bijvoorbeeld aan: Lopen, fietsen, bus, boot, vliegtuig, helikopter, step, paard of (rol)schaatsen.

INSTRUCTIES LEVEL 1

OPDRACHT #3

Verhaal: "Zo, ik ga echt mijn best doen om even goed rond te kijken" Jasper stapt van zijn fiets en gaat op het bankje zitten. Heb jij al iets gezien tijdens het fietsen wat je nog niet eerder had gezien?

'Fietsbel' opdracht: Kijk in het opdrachtenboekje en let goed op de bordjes met cijfers erop. Antwoord: Richting Krewerd/Holwierde.

OPDRACHT #4

Verhaal: "Het knooppuntenbord is super handig tijdens het fietsen!" vertelt Jasper enthousiast. "Je kan daarmee een leuke route volgen die gemaakt door mensen is die heel veel verstand hebben van de omgeving."

'Wiel' opdracht: Antwoord: 2

'Fietsbel' opdracht: Antwoord: $3,6+2,8+0,8 = 7,2\text{km}$

OPDRACHT #5

Verhaal: "Bijzonder hè, dat er al honderden jaren hier een kerk staat!" zegt Jasper. Zijn er bij jou in het dorp of in de stad ook gebouwen die heel erg oud zijn? Wat kan je Jasper vertellen over die gebouwen?

'Wiel' opdracht: Antwoord: 1866

'Fietsbel' opdracht: Antwoord: Jukwerderkleilaan

OPDRACHT #6

Verhaal: "Oei, ik blijf liever een stapje weg van die bijen!" zegt Jasper. Hij vindt het maar wat stoer, mensen die daarmee durven te werken. Zou jij zelf met bijen willen werken? Waarom?

'Wiel' opdracht: Denk bijvoorbeeld aan: Muggen, wespen, neefjes, horzel, daas.

'Fietsbel' opdracht: Antwoord: B, C en E zijn goed.

INSTRUCTIES LEVEL 1



Je fietst deze route langs de volgende knooppunten:

77 - 26 - 69 - 60 - stukje richting landgoed Ekenstein - 99 - 98 - 81 - 26 - 77

OPDRACHTLOCATIES

Schat altijd zelf goed in of een locatie veilig genoeg is om te spelen. Ga bij twijfel naar een andere locatie om de opdracht uit te voeren.

#1 - Bruggetje tegenover de kinderboerderij

#2 - Bankje bij grasveld

#3 - Pleintje met picknickbank

#4 - Knooppuntenbord

#5 - Informatiebord kerkje Jukwerd

#6 - Bijenkasten

LOCATIES LANGS DE WEG

EETCAFE DE BOERDERIJ - Hier mogen de kinderen die de route fietsen tevens een gratis glas ranja halen.

PAVILJOEN OVERDIEP - Hier liggen de boekjes!

RESTAURANT LANDGOED EKENSTEIN

BIKE TOTAAL LAMBECK - Hier kunnen fietsen gehuurd worden. Tip: Bel van tevoren over beschikbaarheid van (kinder)fietsen.

Adres: Farsumerweg 126, 9902 BW Appingedam

Telefoon: 0596 622 266

