



SPELINSTRUCTIE LEVEL 2 - OP EIGEN HOUTJE



Het valt buurtbewoners op dat er langs de fietsroute steeds vaker omgekapte bomen liggen. Burgemeester Bruno snapt er niks van: het is namelijk strikt verboden om zomaar bomen te kappen. Kun jij ontdekken wie de bomen aan het kappen is en waarom?

OPDRACHTEN, HINTS, EN CODES

OPDRACHT #1

CODELETTER = S

Op deze plaats is de eerste omgekapte boom ontdekt. Ren 5 keer in een grote cirkel om je fiets heen om de boom terug te vinden.

Hint #1 – Je ziet dat een deel van een boom mist. Een ander deel ligt er nog. Het lijkt alsof iemand een stuk van de boom mee heeft genomen.

OPDRACHT #2

CODELETTER = P

Er vliegt een vogel voorbij. Hij heeft iets glimmends in zijn klauwtjes. Doe het geluid van een duif na om hem naar je toe te lokken.

Hint #2 – De vogel vliegt razendsnel voorbij en laat iets op de grond vallen. Je pakt het op en het blijkt een burgemeestersketting te zijn. Zou de burgemeester deze kwijt zijn geraakt?

OPDRACHT #3

CODELETTER = E

Onderweg komen jullie een boswachter tegen. Iemand heeft een mysterieuze brief achtergelaten op zijn kantoor. Kunnen jullie de boodschap ontcijferen?

Hint #3 – “Alle vogels verdienen een eigen huis”

Alle  neneidrev een  ^{+gen} 

OPDRACHT #4

CODELETTER = L

Er vliegen veel vogels langs deze fietsroute. Kan jij 5 verschillende vogels opnoemen?

Hint #4 – Achter een boom ligt een stapeltje met plankjes. Er zitten vogels omheen. Het lijkt wel alsof iemand geprobeerd heeft een vogelhuisje te maken. Maar aan het timmerwerk kan je zien dat de dader hier niet heel goed in is.

OPDRACHT #5

CODELETTER = E

Hier zijn al veel omgekapte bomen opgeruimd. Waarom kun je niet zomaar alle bomen in een bos kappen?

Hint #5 – Toevallig kwam de boswachter net voorbij fietsen. “Was de burgemeester maar zo slim als jullie,” zegt hij, “hij snapt na al die jaren nog steeds niet waarom we regels over het kappen van bomen hebben. Gelukkig doet hij nu wel zijn best om de dader te vinden.”

OPDRACHT #6

CODELETTER = N

Burgemeester Bruno is jullie tegemoet komen fietsen om te vragen hoe het met de speurtocht gaat. Kan je vertellen wat jullie allemaal hebben ontdekt?

Hint #6 – De burgemeester is jullie dankbaar voor het terugvinden van zijn ketting, maar zegt dan plots: “Het lijkt mij goed als we onze speurtocht hier stoppen. De dader is te slim voor ons. En ach, zo lang hij de vogeltjes geen kwaad doet, is het toch eigenlijk helemaal niet zo erg wat hij doet? Bedankt voor jullie hulp en een fijne dag verder!”

CONCLUSIE

VOLLEDIGE CODE = SPELEN

Burgemeester Bruno is dol op vogels. Het was zijn droom om vogelhuisjes te laten maken voor alle straten in het dorp. Maar daar had hij een grote voorraad hout voor nodig. Hij wist dat de boswachter hem daar geen toestemming voor zou geven, dus hij besloot om stiekem het bos in te gaan en hout te hakken voor zijn knutselproject. Doordat hij zo graag huisjes voor de vogels wilde maken, vergat hij alleen dat hij daarmee ook de huisjes van andere dieren kapot aan het maken was.



ROUTEKAART LEVEL 2 - OP EIGEN HOUTJE



DE ROUTEKAART



HORECA LANGS DE ROUTE:

- Boerderijwinkel van der Spek | Fruit, groente en ijs: Elensterweg 29, Ulrum
- Eetcafe Neptunus | Noorderstraat 1, Ulrum
- De Theefabriek (met speeltuin) | Hoofdstraat 15-25 Houwerzijl
- Bakkerij en lunchroom De Zilte Bries | Sluisweg 3A, Zoutkamp

OPDRACHTLOCATIES

Hieronder staan suggesties voor plaatsen waar je de opdrachten uit kan voeren, die ook aansluiten bij de opdrachtpunten in het boekje van de spelers. Schat altijd zelf goed in of een locatie veilig genoeg is om te spelen en ga bij twijfel naar een andere locatie om de opdracht uit te voeren.

#1 - PLEINTJE IN ZOUTKAMP.

#2 - BIJ KNOOPPUNT BORDJE 23.

#3 - PLEKJE IN HET DORP OP HET GRAS

#4 - PLEK VOOR EEN BRUG MET EEN BANKJE

#5 - DE THEEFABRIEK (MET SPEELTUIN)

#6 - VELDJE BIJ EEN SCHOOL