



ALGEMENE SPELINSTRUCTIES



Beste spelbegeleider,
Jullie gaan de kinderfietsroute fietsen, supertof! In deze spelinstructie lees je hoe je het spel het beste kunt begeleiden om het spel zo spannend mogelijk te maken. Lees gauw verder, dan kunnen jullie van start!

HET SPEL

Langs de fietsroute speelt zich een mysterie af dat moet worden opgelost. De spelers krijgen een korte introductie van dit mysterie in hun boekje, welke ze nog moeten vouwen. Langs de route doen ze opdrachten om informatie vrij te spelen. Aan het einde van de route hebben ze benodigde informatie om het mysterie op te lossen. Ze spelen ook een code vrij, waarmee ze het volgende verhaal kunnen ontgrendelen. Zo blijft dezelfde route keer op keer spannend met spannende nieuwe mysteries!

BELANGRIJKE TERMEN

OPDRACHTEN

Langs de route staan opdrachtpunten. Op deze plaatsen voeren de spelers de opdracht uit die in hun boekje beschreven staat. Het is aan jou als spelbegeleider om te beoordelen of ze de opdracht succesvol uitvoeren. De opdrachten bevatten een combinatie van kennisvragen, puzzels en beweegopdrachten. Je mag hierbij best een oogje dichtknippen of een handje helpen wanneer een opdracht te lastig blijkt. Het belangrijkste is dat iedereen het leuk heeft.

HINTS

Als de spelers een opdracht succesvol hebben uitgevoerd, krijgen ze een hint. Deze staan direct onder de opdracht op jouw blad, niet op hun eigen. Deze hints bevatten informatie om het spel op te lossen. Zorg er dus voor dat niemand de hints te zien krijgt voordat de opdrachten zijn uitgevoerd! Als je vindt dat ze de opdracht goed hebben uitgevoerd, lees je de hint voor. Deze schrijven zij vervolgens op in hun boekje.

CODE

Nadat een opdracht succesvol is uitgevoerd, krijgen de spelers ook een letter. Deze kunnen ze in hun boekje bijhouden. Aan het einde van de route hebben ze een volledige code, waarmee ze het volgende verhaal kunnen vrijspelen. Deze code is geen onderdeel van het mysterie en bevat dus geen cryptische boodschappen met informatie voor het verhaal.

TIPS VOOR SPELVERLOOP

1. Print het boekje van het mysterie dat jullie willen oplossen. Print ook het instructieblad voor de begeleider dat bij dit mysterie hoort.
2. Leg de spelers uit hoe het spel werkt. Gebruik hiervoor de informatie die je terugvindt op dit instructieformulier.
3. Laat de spelers hun eigen boekje in elkaar vouwen. Op de website staan instructies voor het vouwen. Bekijk van te voren samen wat allemaal in het boekje staat.
4. Vergeet niet om onderweg pennen of potloden mee te nemen zodat de spelers belangrijke informatie en de code op kunnen schrijven in hun boekje.
5. Als spelbegeleider bepaal jij uiteindelijk (met hulp van de kaart) waar de opdrachten worden uitgevoerd. De opdrachten kunnen op elke locatie uitgevoerd worden. Kies daarom altijd voor een veilige plaats, waar de spelers zonder gevaar voor zichzelf en anderen de opdracht uit kunnen voeren.
6. In het verhaal komen regelmatig personages voor die de spelers informatie geven. Gebruik stemmetjes of lees het spannend voor om ze echt tot leven te laten komen voor de spelers!
7. Laat de spelers van het spel de route zoveel mogelijk zelf fietsen en het spel zoveel mogelijk zelf spelen. Stuur pas bij wanneer zij de verkeerde kant op gaan, of onveilig aan het spelen zijn.
8. Volg onderweg de Kinderfietsroute bordjes om de juiste route te vinden.